



# CANDY LAB

## Variantes

### Variante Junior (4 à 6 ans)

- Retournez les bâtonnets pour ne pas comptabiliser les points et les effets.
- A votre tour, jouez une carte ou piochez une carte.
- Si vous jouez une carte, récupérez les bâtonnets et piochez une carte.
- En fin de partie, chaque joueur additionne uniquement le nombre de bâtonnets capturés !

### Variante Junior (6 à 8 ans)

- Assurez-vous que les bâtonnets de valeur 3 ne sont pas côte à côte au début de la partie.
- Les bâtonnets sont face visible mais les effets ne sont pas pris en compte.
- A votre tour, jouez une carte ou piochez une carte.
- Si vous jouez une carte, récupérez les bâtonnets et piochez une carte.
- En fin de partie, chaque joueur compte les points comme dans la version originale.

### Moduler le jeu

La force de Candy Lab, c'est sa modularité ! Vous êtes libres d'inventer vos propres effets et si un effet du jeu de base ne vous plaît pas, il suffit de le retirer et de jouer sans !

Par exemple : si vous souhaitez un peu plus de contrôle sur votre main, retirez en début de partie les 3 bâtonnets qui permettent d'échanger votre main avec celle d'un adversaire.

Vous avez des idées de variantes ou de nouveaux effets ?

N'hésitez pas à les partager avec nous sur nos réseaux sociaux ou à l'adresse [games@funnyfox.fr](mailto:games@funnyfox.fr)

